

CHARACTER MANUAL GUIDE



Character Manual Guide



CONTENTS



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드

01 Guideline

Regulation	04
Logo Guide	05
Image Guide	09
Color Guide	13
Copyright Line	15

02 Character

Story	17
Character	18

03 Basic System

Character Color	20
CMYK / RGB / PANTONE / Grayscale	
Turn Around	22
Color / Grayscale / One-Color	

04 Application

2D Facial Expression	27
2D Movement	29
3D Facial Expression	33
3D Movement	35

REGULATION



Character Manual Guide

01

01 Guideline Regulation



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드

본 의도는 <아이참> 캐릭터를 적재적소에 사용하고 개발하기 위해 검토된 관리 규정이므로 올바르게 이해하고 활용하며 반드시 인지하여야 한다.

‘아이참’을 개발함으로써 많은 사람에게 재미있는 스토리와 매력적인 콘텐츠를 경험시키는 것이 주된 목적이며 또한 <아이참>의 다양한 브랜드 활동과 콘텐츠 제작, 상품 개발, 프로모션 등 활용 가치가 있는 자산을 확보하기 위함이다.

1. 본 매뉴얼의 <아이참> 캐릭터와 그 부속 디자인은 ‘금복주’의 소유물로서 제삼자로 인한 무단 복제나 배포행위 및 기타 상업적 목적으로서의 이용을 금한다.
2. <아이참> 캐릭터와 그 부속 디자인 저작물은 본 매뉴얼을 통해 공식화되며 적용 시 본 매뉴얼의 디자인 지침을 활용하여 사용된다.
3. 본 매뉴얼은 캐릭터와 부속 디자인 소스 및 지침서로 캐릭터 제작물의 일관성을 유지하는 기준이 되며 자의적인 변형이나 사용 시의 오류를 막는 범위로 적용된다.

01 Guideline

Logo Guide



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드

Logotype

로고 사용 시 인쇄용과 웹용의 색상 값이 다르므로 반드시 용도에 맞는 수치를 지정하여 사용해야 한다.

아이참



RGB	61:161:90
CMYK	75:10:80:0
PANTONE	347 C
HEX	#3DA15A

01 Guideline

Logo Guide



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드

Clear Space

로고 사용 시 최소 간격을 확인하고 지켜야 한다.

Minimum Clear Space



Minimum Size Rules

로고 사용 시 최소 사이즈를 확인하고 지켜야 한다.



Logo Guide

Color Variations

로고 컬러 사용 규정에서 규정된 색상 외 임의의 사용은 불가하다.

Basic Color

아이참

Black Background

아이참

Color Background

아이참

Image Background
로고의 가시성을 확보할 수 있도록
배경이미지 조정

아이참

One-Color Positive

아이참

One-Color Negative

아이참

01 Guideline

Logo Guide



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드

Do Not

로고 금지 규정. 로고의 변형된 사용은 브랜드 이미지의 손상을 가져올 수 있으므로 사용 시 주의한다.



로고의 색상을 임의로 변경할 수 없습니다.



로고의 가시성을 해치는 그래픽 위에서 사용할 수 없습니다.



로고의 비율을 변경하여 사용할 수 없습니다.



로고에 그림자 및 그래픽 효과를 사용할 수 없습니다.

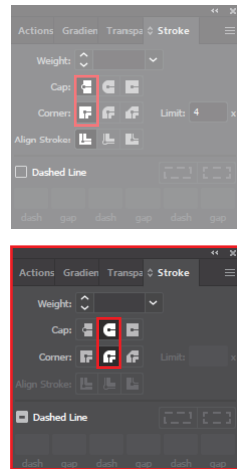
01 Guideline

Image Guide

캐릭터 사용시 아래 사항을 확인하고 지켜야 한다.



라인 뾰족하게 사용 금지



라인 얇게 사용 금지



라인 두껍게 사용 금지

01 Guideline

Image Guide

캐릭터 사용시 아래 사항을 확인하고 지켜야 한다.



팔다리 위치 및 캐릭터 신체
비율 변경 불가



캐릭터 라인 제거 하거나
라인 색상 변경 금지

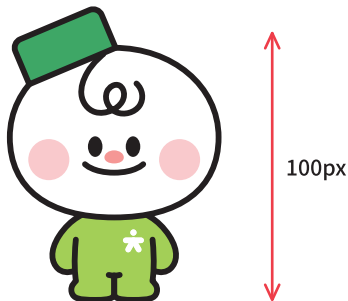


Facial Expression에 포함되지 않은
표정 사용 금지

01 Guideline

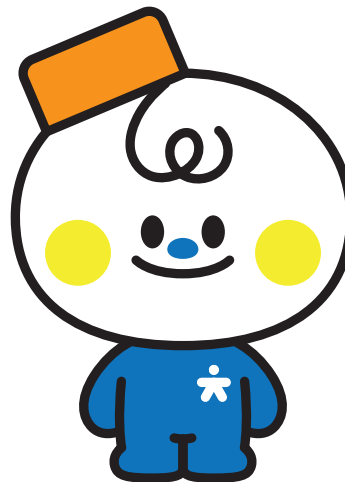
Image Guide

캐릭터 사용시 아래 사항을 확인하고 지켜야 한다.



식별이 어려운 작은 사이즈 사용 불가

- 인쇄물 [포스터, 판촉물 등] : 2cm 미만 사용 불가
- 온스크린 [UX/UI, 홈페이지, 배너 등] : 100px 미만 사용 불가
(단, 얼굴만 확대 적용 시 50px까지 사용 가능)



캐릭터 내 임의의 오브제 적용
및 색상 변경 금지
(필요하면 디자인팀으로 요청)



캐릭터 인지가 어려운 복잡한 배경 사용 불가

01 Guideline

Image Guide

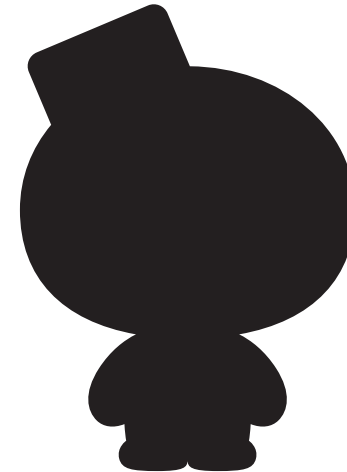
캐릭터 사용시 아래 사항을 확인하고 지켜야 한다.



과도한 crop으로 캐릭터가 인지하기 어렵거나
어두운 배경으로 캐릭터 라인이 안보이는 경우 지양



해상도가 낮거나 깨진 이미지 사용 불가



캐릭터 실루엣으로 사용 금지

Color Guide

본 캐릭터 매뉴얼은 CMYK 컬러를 기준으로 작성되어 있으며,
사용처에 따라 컬러의 모드를 확인 후 사용해야 한다.

CMYK

인쇄, 제품 제작 시
본 컬러 값을 기준으로 작업
(현재 매뉴얼 가이드 기준값)

RGB

웹, 앱, 이모티콘 영상 제작 시
본 컬러 값을 기준으로 작업

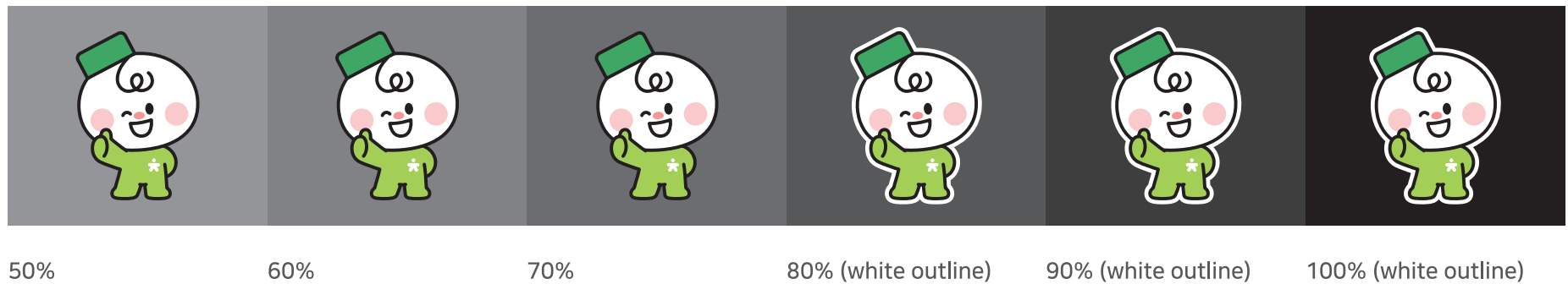
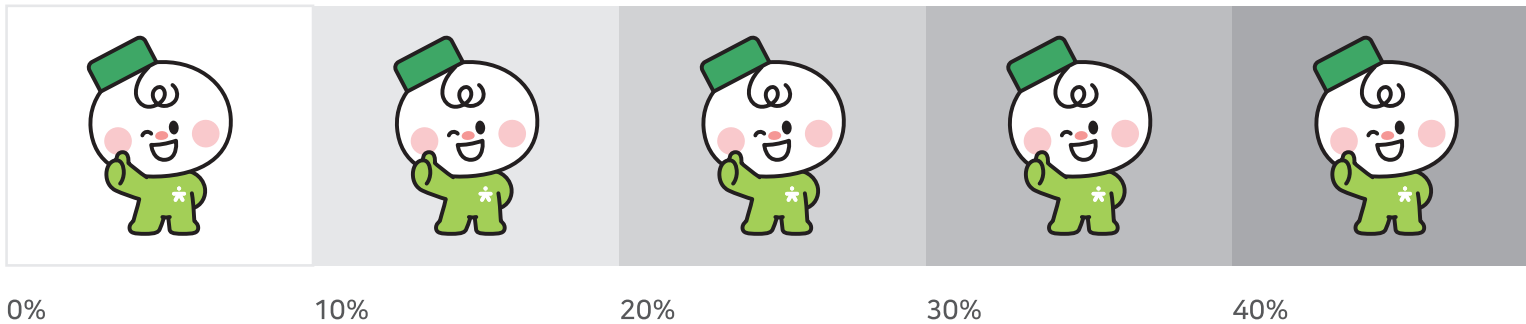
PANTONE

인쇄, 제품 제작 시
본 컬러 값을 기준으로 작업

Color Guide

캐릭터 사용 시 캐릭터 라인 컬러를 배경색으로 사용할 수 없다.

배경의 명도가 80% 이상일 경우는 white outline을 추가로 표현한다.



Copyright Line

모든 제품에는 카피라이트를 기재한다.

Long Form Copyright Line

Copyright © KUMBOKJU. All rights reserved.

Short Form Copyright Line

© KUMBOKJU.

CHARACTER



Character Manual Guide

02

사람들의 즐거움을 바라는 참소주의 요정

참소주를 마시고, 사람들이 행복해하는 소리에 잠에서 깨어난 병뚜껑 요정 ‘아이참’
바쁘고, 지친 현대인들에게, 참소주가 미소를 가져다 준다는 것을 알게 되고,
전국 방방곡곡 수 많은 사람들에게 참소주를 선물하기 위해 여행을 떠난다.





아이참

Icharm

감정에 솔직하고, 통통 튀는 엉뚱한 매력의 ‘아이참’.
세상 사람들과 참소주를 기울이며, 오늘도 행복을 전달한다.
한 잔, 두 잔 술자리의 온기가 더해지면 엉뚱함도 더해지고,
코와 볼도 함께 핑크빛으로 물든다.

BASIC SYSTEM



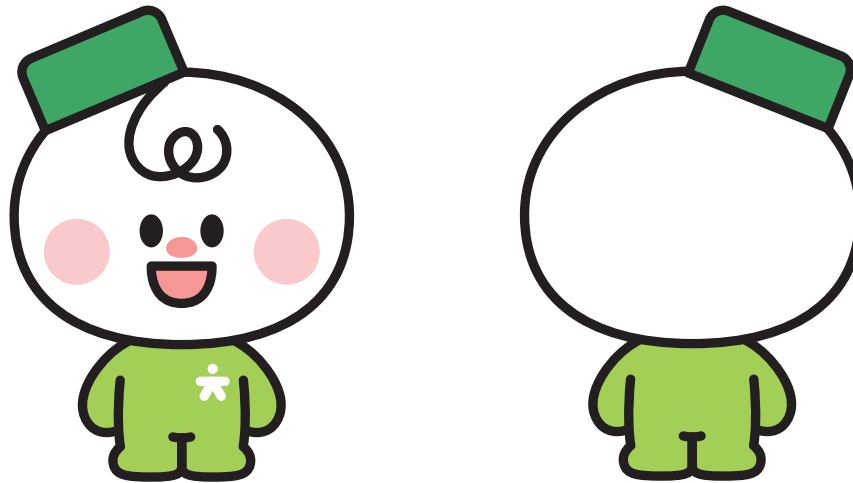
Character Manual Guide

03

03 Basic System

Character Color

Color



RGB 175:204:70
CMYK 40:0:85:0
PANTONE 2291 C
HEX #AFCC46



RGB 61:161:90
CMYK 75:10:80:0
PANTONE 347 C
HEX #3DA15A



RGB 250:209:214
CMYK 0:25:10:0
PANTONE 705 C
HEX #FAD1D6



RGB 243:155:155
CMYK 0:50:30:0
PANTONE 2339 C
HEX #F39B9B



RGB 255:255:255
CMYK 0:0:0:0
PANTONE WHITE
HEX #FFFFFF

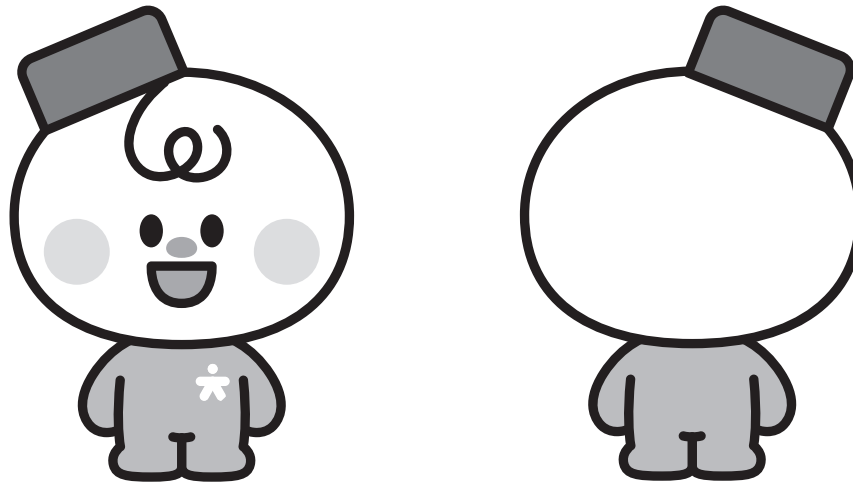


RGB 0:0:0
CMYK 0:0:0:100
PANTONE 419 C
HEX #000000

03 Basic System

Character Color

Grayscale



RGB 198:198:198
CMYK 0:0:0:30
PANTONE 428 C
HEX #B9B9B9



RGB 135:135:135
CMYK 0:0:0:60
PANTONE 430 C
HEX #878787



RGB 227:227:227
CMYK 0:0:0:15
PANTONE 427 C
HEX #E3E3E3



RGB 177:177:177
CMYK 0:0:0:40
PANTONE 429 C
HEX #B1B1B1



RGB 255:255:255
CMYK 0:0:0:0
PANTONE WHITE
HEX #FFFFFF

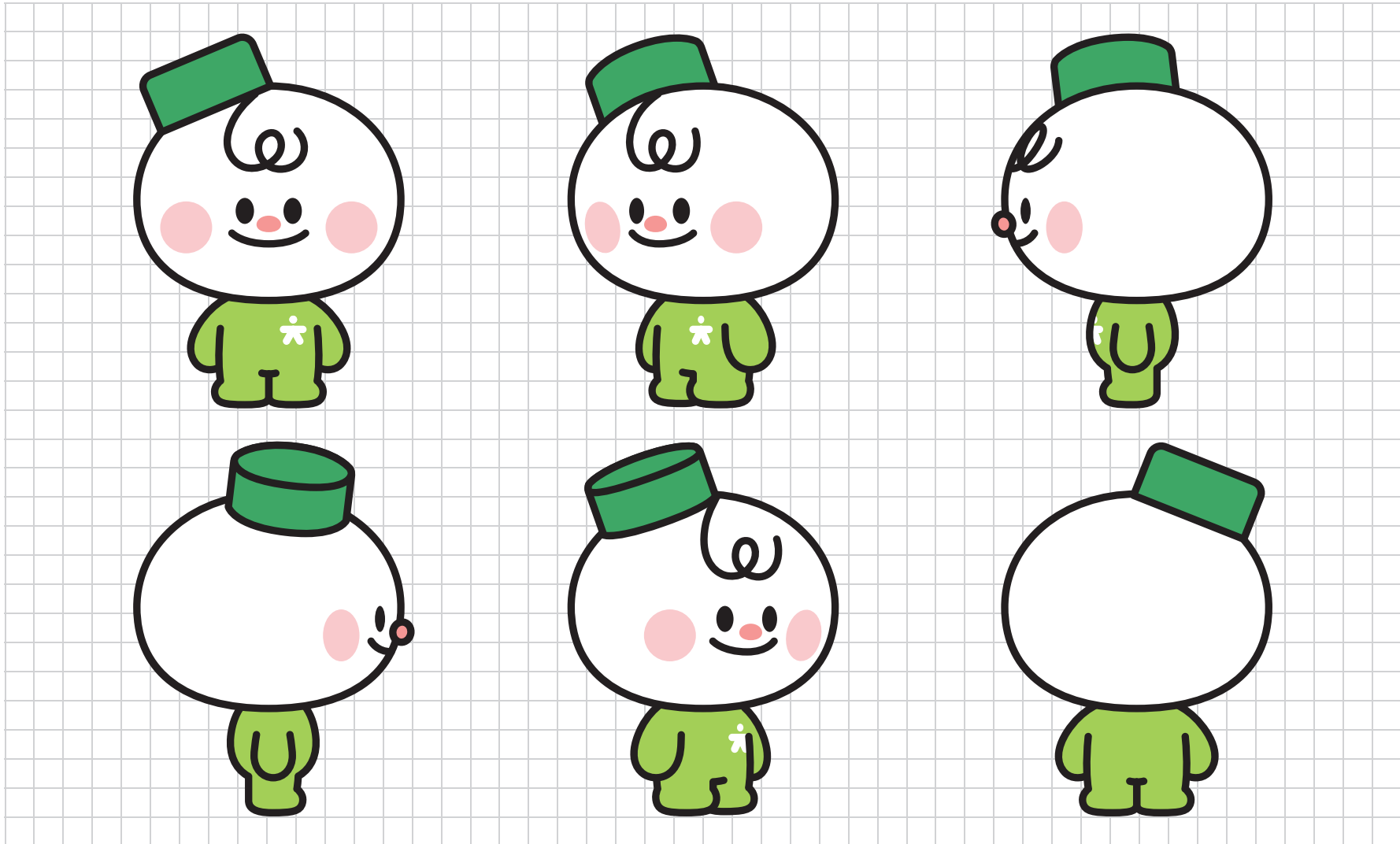


RGB 0:0:0
CMYK 0:0:0:100
PANTONE 419 C
HEX #000000

03 Basic System

Turn Around

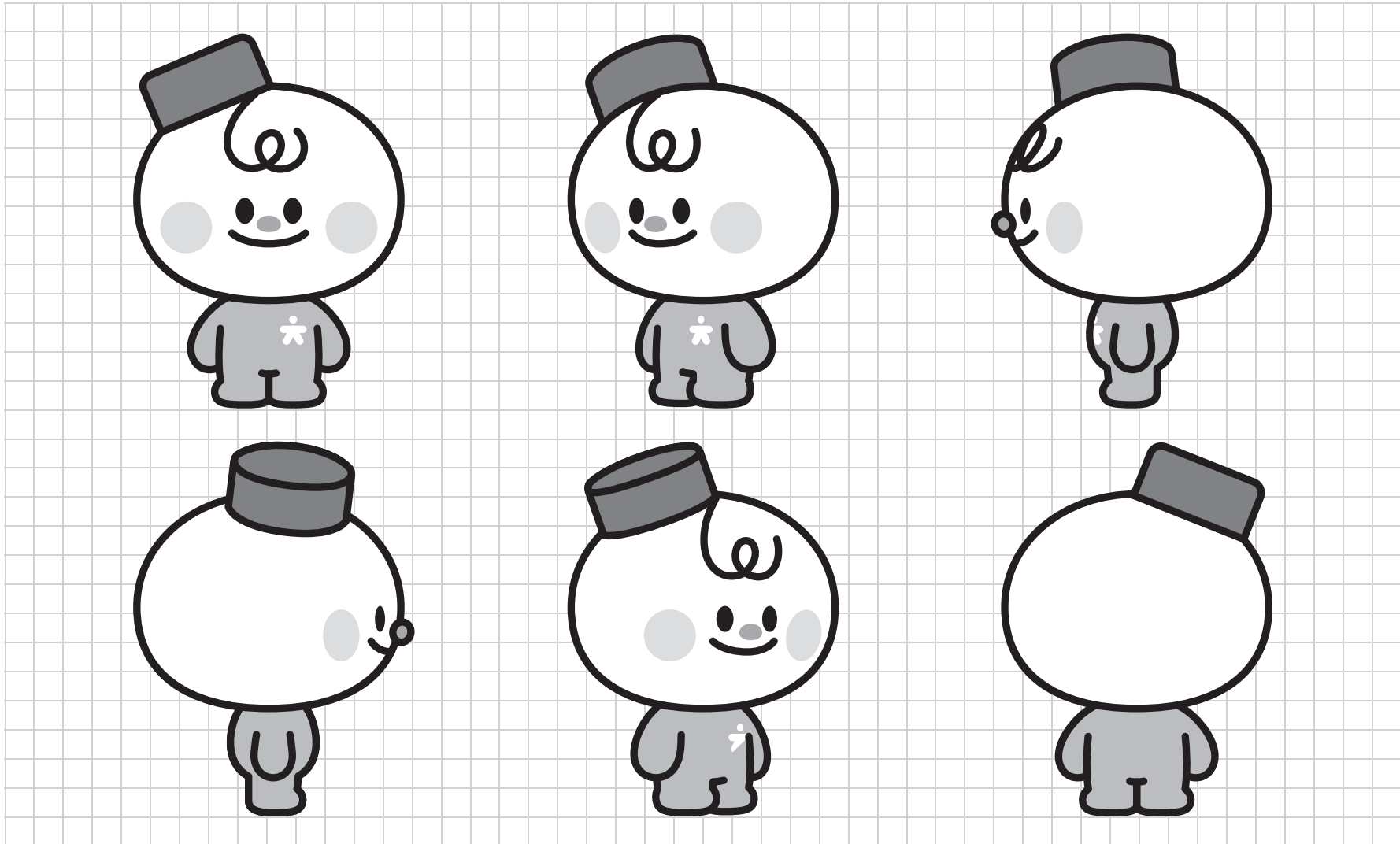
Color



03 Basic System

Turn Around

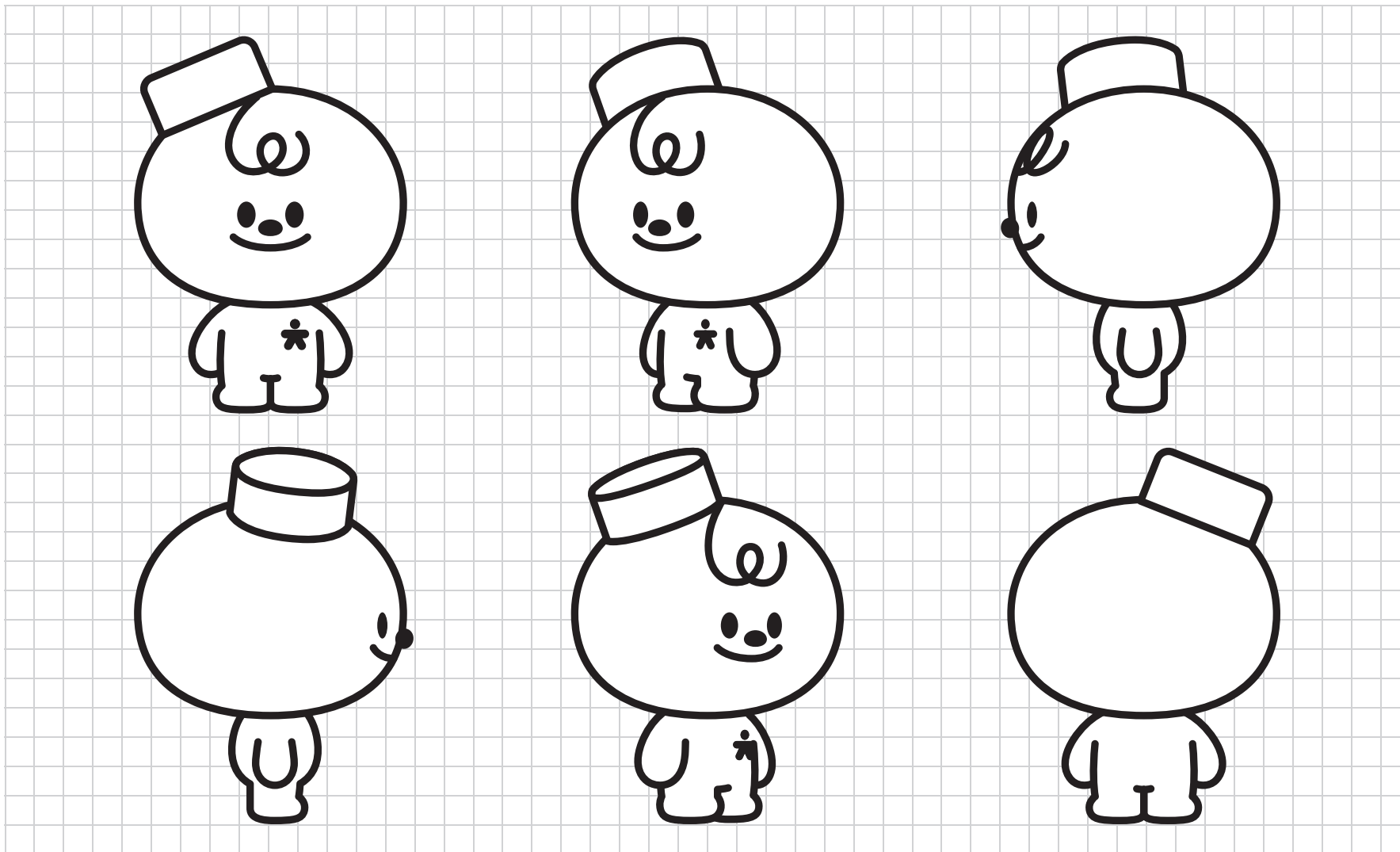
Grayscale



03 Basic System

Turn Around

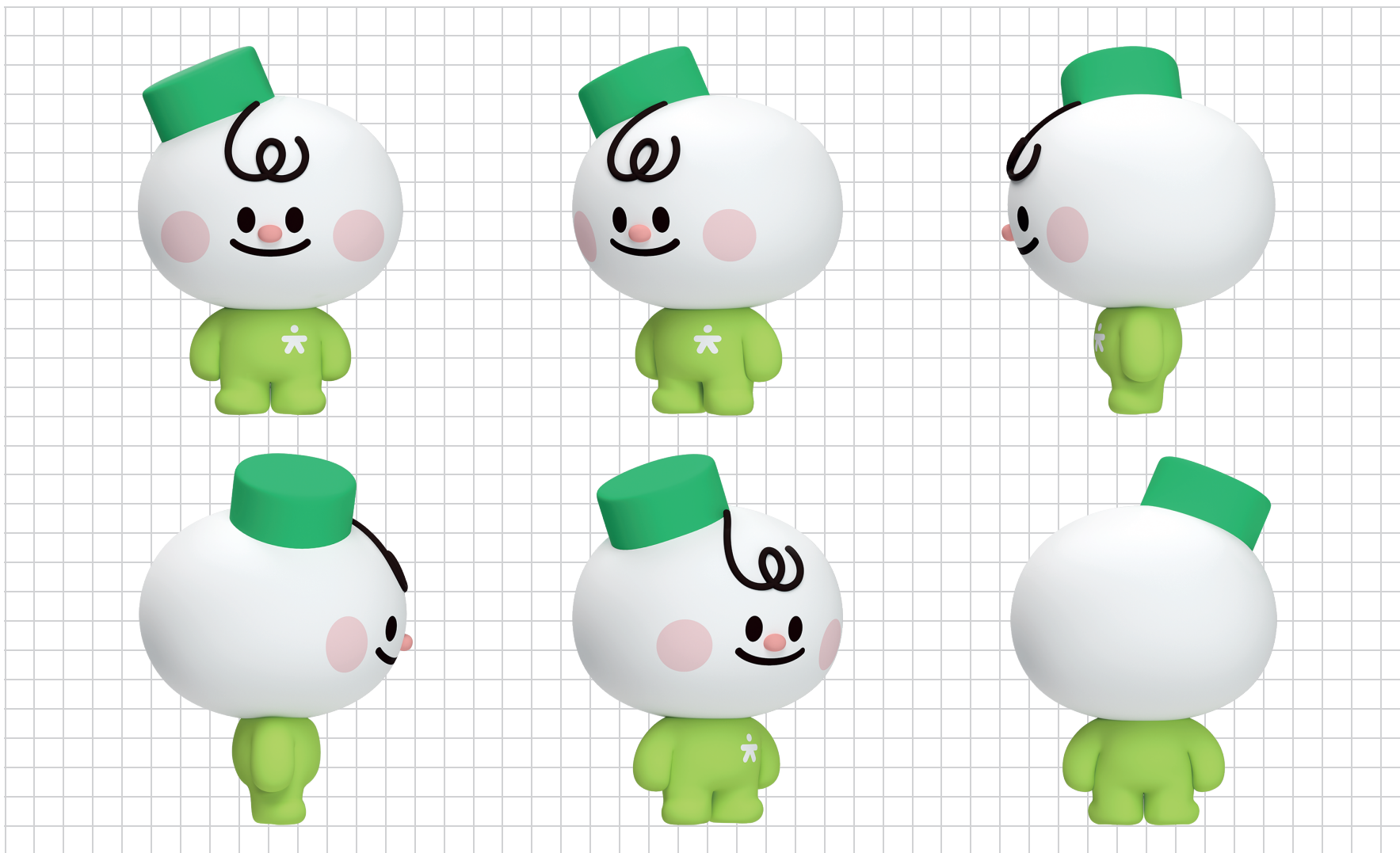
One-Color



03 Basic System

Turn Around

3D



APPLICATION



Character Manual Guide

04

04 Application

2D Facial Expression



기본



미소



웃음



신남



눈감기

04 Application

2D Facial Expression



슬픔



화남



놀람



감동



편안

04 Application

2D Movement



안녕



감사



미안

04 Application

2D Movement



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드



최고



만세

04 Application

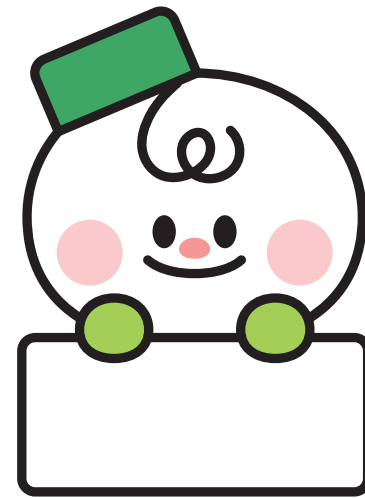
2D Movement



사랑



즐거움



포맷스

04 Application

2D Movement



달리기



앉기

04 Application

3D Facial Expression



기본



미소



웃음



신남



눈감기

04 Application

3D Facial Expression



슬픔



화남



놀람



감동



편안

04 Application

3D Movement



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드



안녕



감사



미안

04 Application

3D Movement



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드



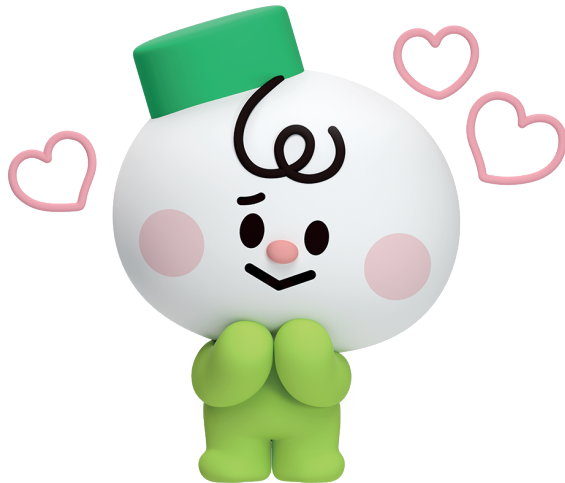
최고



만세

04 Application

3D Movement



사랑



즐거움



포맷스

04 Application

3D Movement



참소주 캐릭터 매뉴얼 가이드



달리기



앉기

- 본 가이드라인은 심플 가이드로서 최소한의 규정만을 제시하였습니다.
- 본 가이드라인에 예시되어 있지 않은 항목을 제작할 시에는 디자인팀에 문의하시기 바랍니다.
- 제작은 각 담당팀에서 진행하되, 디자인 측면은 사전에 디자인팀과의 협업을 통해 진행하시기 바랍니다.

THANK YOU



Character Manual Guide

